

비버챌린지 2019 주요 일정 및 참여 방법

지도교사 회원가입 (http://bebras.kr)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 한국비버챌린지 홈페이지(http://bebras.kr) - 회원 가입 (현직 초·중·고 정보(SW교육) 교사만 가능) ※ 기존(2017, 2018)에 가입하셔도 반드시 재가입해야 합니다. ※ 학생은 회원 가입을 할 필요가 없습니다.
---	--



참가신청 (09.09 ~ 10.18)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 새로 작성 ■ 지도 교사가 학생의 참가 신청 정보 입력 <ol style="list-style-type: none"> 1) 개인정보 동의 2) 참가 학교 및 지도 교사 정보 입력 <ul style="list-style-type: none"> ※ 학교 이름과 이메일 등을 정확히 입력해주세요. 3) 그룹별 참여 인원 입력 <ul style="list-style-type: none"> ※ 학년에 맞는 그룹을 신청해주세요. ■ 참가비 납부 <ol style="list-style-type: none"> 1) 학생 1인당 3,000원(계좌이체만 가능) <ul style="list-style-type: none"> ※ 학교 통장에서 계좌이체(입금자는 학교명) 2) 참가신청란의 결제 완료 상태 확인 <ul style="list-style-type: none"> ※ (사)한국정보과학교육연합회의 통장 사본 및 고유번호증은 홈페이지(참여하기-참가신청)에서 다운로드(입금 후 결제 완료 상태까지 최대 1일(평일 기준) 소요됩니다. ※ (사)한국정보과학교육연합회는 비영리공익법인으로서 부가가치세법상 사업자가 아니므로 세금계산서 및 계산서 발급 불가로 비버챌린지 참가비 납부 증명서류는 청구서 및 영수증으로 대체, 자세한 내용은 홈페이지(참여하기-참가신청-영수증 관련 안내)를 참고하시기 바랍니다.
--------------------------------	---



체험하기: 기출문제 풀어보기 (10.21 ~ 1년간)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교사 : 홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 응시코드 다운로드 <ul style="list-style-type: none"> ※ 응시 코드는 학생용 코드와 학생 교육용으로 활용할 수 있는 교사용 코드(*-spare)로 구분되어 있습니다. ※ 도전하기에도 동일한 코드가 사용되므로, 어느 학생에게 어떤 코드를 배부하였는지를 기억하시기를 바랍니다. ■ 학생 : 홈페이지 - 참여하기 - 체험하기 - 응시코드 입력 - 기출 문제 선택 <ul style="list-style-type: none"> ※ 2017, 2018년 모든 기출문제를 풀어볼 수 있으며, 11월 25일(월)부터는 2019년 기출문제도 풀어볼 수 있습니다. 지도 교사 선생님께는 11월 25(월)부터 순차적으로 “비버챌린지 2019 기출문제집(경답, 해설 포함)”을 무료로 배송해드릴 예정입니다.
---	--



도전하기 (10.28 ~ 11.22)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교사 : 홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 응시코드 다운로드 <ul style="list-style-type: none"> ※ 응시코드는 학생용 및 교사용(교육용 활용)으로 구분되어 있습니다. ■ 학생 : 홈페이지 - 참여하기 - 도전하기 - 응시코드 입력 - 등록 후 도전 <ul style="list-style-type: none"> ※ 도전하기는 제한된 시간 내에 1회만 가능합니다. 응시 중 로그아웃을 하여도 제한된 시간이 지나갑니다. ※ 응시자의 실수로 인한 재응시, 코드 재발급은 불가능하므로, 선생님께서 교사용 코드로 미리 테스트하신 후 학생 안내 및 응시 지도를 해주실 것을 권합니다. ※ 그룹: 8문항/30분, 그룹II~III: 10문항/35분, 그룹IV~V: 12문항/40분, 그룹VI: 15문항/45분
--------------------------------	---



응시결과 및 이수증 다운로드 (11.25 ~)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 교사 : 홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 응시결과 다운로드 <ul style="list-style-type: none"> ※ 응시코드별 응시결과(점수) 파일(*.xlsx)을 다운로드 할 수 있습니다. ※ 응시에 참여하지 않은 응시코드의 결과는 포함되지 않습니다. ■ 교사 : 홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 이수증 생성 <ul style="list-style-type: none"> ※ 샘플 파일에 학생 정보를 입력한 뒤 업로드하여 이수증을 생성합니다. ※ 반드시 엑셀로만 작업해야 합니다. 한셀 등 기타 프로그램 사용 불가 ※ 전체 이수증을 파일(PDF) 1개로 다운로드 할 수 있으며, 서버에 정보가 저장되지 않습니다. ■ 학생 : 홈페이지 - 참여하기 - 도전하기 - 응시코드 입력 - 응시결과 <ul style="list-style-type: none"> ※ 도전하기 결과는 11월 25일(월)부터 확인 가능합니다. ※ 학생들의 결과는 정보(SW)교육 발전을 위한 연구 활동에 활용됩니다.
--	---

비버챌린지 2019 체험하기 vs. 도전하기

- 비버챌린지 체험하기(19.10.21,월 ~ 20.09.30,수)는 기출 문제를 풀어볼 수 있는 응시 환경을 제공합니다.
 - 체험하기를 통해 도전하기 준비, 정보과학 학습, 컴퓨팅 사고력 신장에 도움을 얻을 수 있습니다. 또한, 도전하기와 유사한 응시 환경을 경험함으로써 컴퓨터 기반 테스트(CBT)에 대한 디딤돌을 제공합니다.
- 비버챌린지 도전하기(19.10.28,월 ~ 19.11.22,금)는 전 세계 학생들과 동일한 시기(Bebras week)에 비버챌린지 2019 문제를 해결할 수 있는 기회를 제공합니다.
 - 해당 기간 내에 도전하기에 1회 응시할 수 있습니다. 전 세계의 학생들이 동시다발적으로 참여하는 도전하기의 특성상, 문항의 외부 유출은 매우 금기되는 사항입니다. 특히, 한글로 번역된 문항이 인터넷에 유포된다면 국가 이미지를 실추시키는 행위일 수 있음을 학생들에게 안내 바랍니다.
 - 또한, 도전하기 응시결과는 국내/외 정보교육 연구를 위한 기초자료로 활용될 수 있습니다. 따라서 응시결과의 신뢰도를 높이기 위해 재응시는 엄격하게 금지되어 있습니다. 응시 도중에 실수로 응시를 하지 못하는 상황에서도 재응시나 코드 재발급 등은 불가능함을 말씀드립니다.
- 체험하기와 도전하기의 차이점은 아래 표를 참고하시기를 바랍니다.



	체험하기	도전하기
응시 기간 ¹⁾	19.10.21(월) ~ 20.09.30(수)	19.10.28(월) ~ 19.11.22(금)
응시 횟수	무제한	1회 ²⁾
접속 방법	홈페이지 - 참여하기 - 체험하기	홈페이지 - 참여하기 - 도전하기
응시 코드 ³⁾	홈페이지 - 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 응시코드 다운로드	
문제 종류	비버챌린지 2017, 2018 문제	비버챌린지 2019 문제
문제 해결	<ul style="list-style-type: none"> ■ 각 문항의 답안을 표기하고 저장 버튼을 클릭하여 제출⁴⁾ ※ 문항 종류: 선다형, 단답형, 인터랙티브형(클릭, 드래그&드롭 등) ※ 답안 제출여부: '응시 화면 - 홈' 또는 '화면 좌측의 문항 리스트' 확인 ※ '화면 상단 - 남은 시간'이 소멸되면 자동으로 응시 종료(별도의 응시 종료 버튼 없음) 	
응시 결과	<ul style="list-style-type: none"> ■ 상시 확인 가능 ※ 학생: 체험하기 페이지 내 응시결과 ※ 교사: 별도 확인 불가 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 11월 25일부터 확인 가능 ※ 학생: 도전하기 - 코드입력 - 응시결과 ※ 교사: 홈페이지 - 참여하기 - 참가신청
이수증	없음	<ul style="list-style-type: none"> ■ 11월 25일부터 발급 가능 ※ 교사: 홈페이지 - 참여하기 - 참가신청 ※ 응시코드 별 학생 정보 업로드(엑셀⁵⁾) 필요
정답 및 해설	<ul style="list-style-type: none"> ■ 비버챌린지 2017, 2018 기출문제집 ※ 참고: https://www.bebbras.kr/board/notice/view/8/ 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 비버챌린지 2019 기출문제집(11.25 출간) ※ 지도교사에게 무료 배송 예정
설문	없음	<ul style="list-style-type: none"> ■ 도전하기에 참여한 학생 설문(2~3분 소요) ※ 설문 결과는 국내/외 정보교육 연구를 위한 기초자료로 활용됩니다.

- 1) 응시 기간 내에서 선생님의 지도 하에 인터넷과 크롬이 설치된 장소에서 응시합니다. 도전하기 응시 전에 본 유의 사항의 안내를 바랍니다.
- 2) '로그인 - 등록 - 문제확인 - 도전시작' 이후 제한시간이 지나면 재응시가 불가능합니다. 그 외의 경우(로그아웃, 크롬 종료, 컴퓨터 재부팅, 인터넷 오류 등)에는 재접속 후 응시할 수 있으나, 응시 시간은 계속 흐르고 있음에 유의하기 바랍니다.
- 3) 응시 코드는 '홈페이지 - 참여하기 - 참가신청'에서 내려받을 수 있고, 체험하기와 도전하기는 같은 응시코드를 사용합니다.
- 4) '저장'하지 않은 답안은 제출되지 않습니다.
- 5) 엑셀만 사용이 가능하고, 한셀 등 기타 스프레드시트 편집 프로그램은 사용이 불가능합니다.